**이세계로 간 헬스맨 창식이**

게임 개요

<이세계로 간 헬스맨 창식이>는 클리커 기반의 방치형 게임으로 이세계로 간 창식이를 세계를 구할 용사로 육성하는 것이 목표인 게임이다.

재미 요소

1. 쉬운 조작과 방치해도 스스로 육성되는 방치형 게임의 특성 상 낮은 진입 장벽
2. 헬스맨이라는 컨셉 상 현재 인터넷에서 유행하는 헬스 관련 밈(Meme)을 적극 이용하며 헬스 관련 지식을 전달 할 수 있도록 한다.
3. 기존의 판타지를 비튼 헬스 기구를 무기로 사용하거나, 닭가슴살과 단백질 드링크 등을 섭취하고 동료 선정 기준 기존과는 다른 방식을 사용(Ex) 동료 영입 시 주요 포인트는 3대 몇을 드는 가?)
4. 판타지 세계이므로 위와 같은 도구와 음식을 만들기 위한 시설과 마법, 무기 등을 업그레이드하는 시뮬레이션
5. (아이디어) 대부분의 사람들이 뚱뚱한 세계관에서 유일한 몸짱인 창식이를 통해서 다이어트를 이루어 내는 세계관 설정이면서 다이어트 육성 시뮬레이션과 같은 시스템을 생각 -> 아이디어 논의 필요

<이세계로 간 헬스맨 창식이>는 창식이라는 주인공을 앞세워 펼치는 이세계 헬스 활극이다. 창식이는 어느 날 스쿼트 1RM(**Repetition Maximum, 1회 최대 반복)을 측정하던 날 이세계로 날아가 바렸고, 이세계로 간 창식이는 근손실을 예방하면서 원래 세계로 돌아가는 것을 목표로 한다.**

**클리커 기반 방치형 게임은 최근 <오늘도 우라라 원시 헌팅 라이프>나 <용사 식당>처럼 꾸준히 출시될 정도로 인기 있는 게임 방식이며, 짧은 기간 내에 완성 할 수 있는 수준을 가지고 있다. 때문에 이러한 게임 방식을 <링피트 어드벤처>처럼 운동과 게임을 접목 시킨 게임이 성행할 정도로 현대인들이 운동에 관심이 있으므로, 이와 관련된 지식을 전수하면서 게임으로서의 재미를 추구하기 위해서 위와 같은 게임성을 생각하였다.**

게임 제작 포커스

* 클리커 기반이므로 오로지 터치만으로 모든 조작이 가능해야 한다.
* 올바른 헬스에 대한 지식과 과하지 않는 헬스 Meme을 조사하여 적용한다.
* 기발한 세계관 구성과 스토리가 핵심이다.

수익 모델

아바타, 각종 아이템(육성에 도움을 주는 것)